REGOLAMENTO GARA DI RENDIMENTO CTIF INDOOR

Art. 1

Le regole per la FLA (aspirazione) per il bronzo e argento fanno riferimento al regolamento internazionale ÖBFV Numero Il, edizione 2011.
L'intero materiale è messo a disposizione dalla Federazione dei Vigili del Fuoco Volontari del Trentino.
La partenza sarà effettuata su un tappeto (11m x 4m).

Art. 2

Il Gruppo è composto da 5 persone (MA, 3, 4, 5, 6). La stessa formazione di partenza deve essere sia per la gara bronzo sia per la gara d'argento.

Se un corpo si presenta con 2 due gruppi, un concorrente può militare in entrambe i gruppi di partenza.

La posizione di ATR (1, 2) sul tappetto deve rimanere libera fin dall'inizio.

Gruppi B (tutti i candidati con più di 30 anni) iniziano in una categoria a parte, ma non ci sono punti di abbuono.

Art. 3

Il tempo è innescato da una fotocellula o manualmente e arrestato dal colpo sul pulsante WTF (3).

Il WTM (4) deve toccare entrambi le linee bianche in terra con il piede destro.

Particolare attenzione è posta sulla testa di aspirazione (la chiave deve essere appoggiata quando i tubi sono alzati).

Solo quando il macchinista ha dato il comando "in aspirazione" e la corda della colonna è attaccata alla motopompa il vigile WTF (3) deve premere il pulsante (circa l,50 m lontano dalla pompa).

Il WTF (3) deve fare il nodo restando nella zona della moto pompa, non può aspettare al pulsante il comando del macchinista "in aspirazione" (altrimenti 20 punti di penalità).

La linea della zona motopompa non deve essere superata o toccata dal vigile WTF (3).

Il vigile STM (6) al comando "aspirazione in acqua", può tenere i tubi.

Il STF (5) non ha l'obbligo di portare la corda della valvola prima di fermare il tempo nell'area della motopompa.

Dopo il completamento della prova, tutti i 5 uomini (MA, 3, 4, 5, 6) devono disporsi dietro la pompa guardando verso l'aspirazione e nella formazione come da disegno allegato.

Alla fine, quando si è nella posizione finale, i vigili 5 e 6 devono avere la chiave stringi tubi in mano.

Art. 4

Il divieto di parlare termina dopo la notifica del tempo e degli errori.

Per evitare confusione, dopo ogni attacco una sola persona incaricata dal Gruppo discute con il giudice Arbitro e può chiedere informazioni sulle penalità, prima di questo si forniscono informazioni sul tempo di gara.

Il comando di partenza è dato da altoparlante tramite registrazione.

Dopo ogni attacco si cambia il percorso di gara (motopompa) [(1)].

Il tempo per 3 partenze è di 15 minuti (per due è di 10 minuti).

L'orario di partenza deve essere rigorosamente rispettato, i ritardatari saranno esclusi.

Art. 5

Per l'abbigliamento usare uniforme, casco, cintura e pettorali. Non è permesso utilizzare stivali d'intervento.
I Gruppi devono portare al concorso i tesserini di riconoscimento.

Art. 6

Non saranno accettati video o foto prova, la decisione è del giudice Arbitro.
Il tempo di gara sarà preso dai Giudici di gara con un rilevamento elettronico [(2)] o manuale con cronometro. Se qualcosa è poco chiaro o se ci sono difficoltà tecniche si applica il tempo manuale dei Giudici di gara. (Il tempo è misurato in minuti, secondi, decimi e centesimi a prescindere dal rilevamento – elettronico o manuale).

Art. 7

I primi 8 Gruppi (migliori tempi) si qualificano per la competizione ad eliminazione diretta [(3)].
I premi saranno assegnati alle primi tre squadre classificate.
Quota di iscrizione: € 30,00 per ogni squadra per il bronzo o per l'argento (solo 3 start), € 60,00 quando la squadra partecipa sia al bronzo che all'argento (6 start). Da pagare tramite bonifico bancario sul c/c della squadra che organizza la gara o alla Federazione dei Vigili del Fuoco Volontari del Trentino.

Art. 8

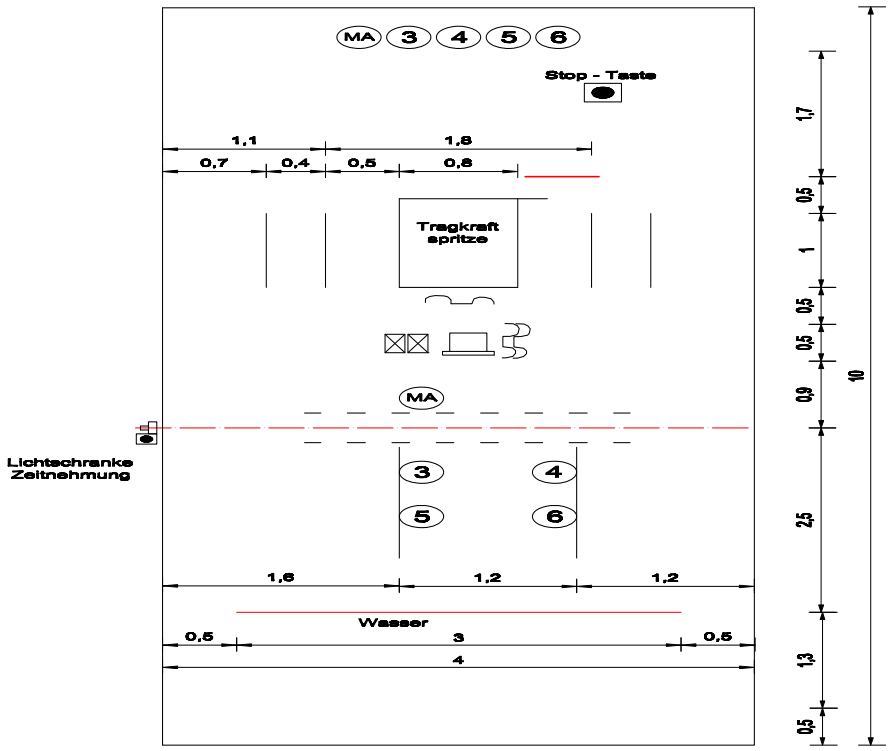
Ogni squadra parteciperà a proprio rischio e responsabilità. Il Corpo dei vigili del fuoco volontario organizzatore della competizione, non si assumerà alcuna responsabilità per eventuali infortuni, danni o furti durante e dopo l'evento.

(1) Se ci sono più corsie, la squadra esegue la manovra su tutte le motopompe. Per la determinazione delle 8 squadre finaliste si sceglie il tempo migliore.

(2) Il tempo di gara nel controllo elettronico scorre su un display digitale.

(3) Per l'eliminazione diretta, si segue il seguente criterio:
La 1° classificata incontro 8°, la 2° classificata incontra la 7° e così via fino alla determinazione della squadra vincitrice.

Allegato A:



Il Pulsante di stop va posto fra il segno delle manichette da 70mm e le manichette da 45 mm, della tradizionale. Per maggiore comprensione la distanza del tasto di stop di trova collocato fra metri 1,20 ÷ 1,25 dalla linea rossa che segna il limite non superabile dal vigile WTF (3).

La grandezza del tappeto, secondo la foto inviata, è di 11 x 4 metri rilevata dallo schema in possesso dei Vigili di Malé. Lo schema sopra riportato il tappeto misura 10 x 4 metri come dal regolamento dei Vigili di Castelbello. Per comodità della disposizione finale della squadra la misura ideale del tappeto dovrebbe essere 11 x 4 metri.